

**NANOWARE**

Newsletter 1

OCTOMBRIE 2022

Bun venit la NANOWARE!

NANOWARE – *Increasing Nanotechnology Awareness in European Schools* - un proiect finanțat ERASMUS+ condus de DigiCULT – a început oficial!

Lucrările la proiect au început după prima întâlnire oficială a proiectului, care a avut loc în septembrie acest an.

Întâlnirea a avut loc la Atena cu toți partenerii – reprezentând organizații din Polonia, Olanda, Cipru, Grecia, Turcia și România, fiind organizată de LEARNING SEED.

Partenerii și-au luat timp la această întâlnire pentru a se prezenta, a discuta despre activitățile proiectului și propriile lor roluri, despre planul de activități pentru lunile următoare, acordând rezultate specifice, care vor fi produse.

Partenerii au discutat, de asemenea, despre managementul calității și despre diseminare.

S-a ajuns la un acord pentru a produce un buletin informativ regulat și a crea conturi de social-media, ale cărei detalii le puteți găsi în pagina următoare.

Actualizări privind buletinele informative și întâlniri de proiect vor fi postate acolo, iar un site web este, de asemenea, în construcția adresei de mai jos, așa că asigurați-vă că urmăriți acest spațiu!



Obiectivele Proiectului

NANOWARE este un proiect finanțat de ERASMUS+, care speră să crească gradul de conștientizare cu privire la nanotehnologie în rândul profesorilor de științe europeni din învățământul secundar, în special pentru a-i face pe elevi să devină conștienți de evoluțiile din nanotehnologie și de importanța NST pentru societatea și economia noastră și, ulterior, la cariera lor profesională în viitor.

Acesta își propune să realizeze acest lucru prin mai multe activități pe parcursul a doi ani:

1. Livrarea comunității școlare a unui pachet educațional cuprinzând un nou curriculum pentru NST care vizează învățământul secundar
2. Crearea materialului didactic și a unui ghid cu ajutorul profesorilor pentru a decide asupra conținutului pachetului educatorului, în legătură cu utilizarea și integrarea Nanoware Minecraft World în predare.
3. Crearea unui spațiu virtual, Nanoware Foundry, unde profesorii și alte părți interesate pot împărtăși cunoștințe și bune practici.
4. Implementarea lumii Minecraft NANOWARE, îmbogățită cu pachete de resurse și mod-uri și modelează în interiorul acesteia provocările legate de NST

Parteneri



Digicult
TIC și digitalizarea culturii
(Coordonator de proiect)



Atermon (NL) – o companie
olandeză specializată în
gamification și tehnologie
educațională



Asociatia Direct
Un NGO din Romania



HeartHands Solutions (CY) –
o companie dinamică de
consultanță cu sediul în Cipru



Pamukkale University
Institutul de Învățământ Superior



Learning Seed
Un NGO din Grecia

Urmareste-ne in online

Website-ul Proiectului :

<https://nanoware.erasmusplus.website/>



Check

<https://www.facebook.com/nanowareproject>